

## **Библиоквест «Ключи к сокровищам библиотеки»**

Игра-практикум для учащихся 6-9 классов

**Цель:** формирование информационной культуры личности.

**Задачи:**

- закрепить умения пользоваться справочной литературой и справочно-библиографическим аппаратом библиотеки;
- формировать умение ориентироваться в библиотечном пространстве;
- расширить представление об услугах и возможностях библиотеки.

**Оборудование:** буклеты, жетоны, рисунки ключей и замков, сундук с «сокровищами библиотеки».

**Ход занятия.**

### **1. Объяснение библиотекарем условий игры.**

*Библиотекарь вносит и показывает учащимся запечатанный сундук «с сокровищами». (На сундуке число замков равно числу команд).*

– Ребята, как вы думаете, что является сокровищем нашей библиотеки, что может скрываться под семью замками в этом сундуке?

*Дети отвечают.*

– Проверить ваши предположения можно только одним способом: открыть сундук. Но он закрыт на 7 замков, а значит надо найти 7 ключей. Сформируйте, пожалуйста 7 команд (пар). Каждая команда выполнит 7 заданий, получая за это жетоны. Собрав 7 жетонов, их можно будет обменять на ключ и открыть один замок. Сундук откроется только тогда, когда все команды выполнят свои задания, поэтому приветствуется взаимовыручка и помощь друг другу.

Выполнять задания будем по этому алгоритму (*алгоритм на экране*) – Приложение 1.

Итак, в путь за сокровищем!

### **2. Соревнование команд «Поиски ключей»**

*Команда берёт любой непрочитанный буклет, повторяет теорию, знакомится с алгоритмом выполнения задания, получает соответствующее задание, выполняет его, сдаёт библиотекарю, получает жетон и снова выбирает непрочитанный буклет. Так до тех пор, пока не останется непрочитанных буклетов, и не наберётся 7 жетонов. Команда обменивает жетоны на ключ и «открывает» им один замок.*

*Перечень буклетов:*

- 1) Словари
- 2) Справочники
- 3) Энциклопедии
- 4) Алфавитный каталог
- 5) Систематический каталог
- 6) Картоотека
- 7) Электронный каталог

### **3. Заключительный этап «Находка сокровища».**

*Библиотекарь предоставляет право открыть сундук команде, которая первой получила ключ.*

– Ну что ж, друзья, вы убедились сегодня, что только тем, кто умеет работать с информацией, пользоваться справочно-библиографическим аппаратом библиотеки, открываются её сокровища. А сокровищами современной библиотеки, конечно же, являются не только книги, но и электронные источники информации. В этом сундуке – новые книги и диски, которые недавно пришли в нашу библиотеку. Вам первым, как настоящим кладоискателям, предоставляется право ими воспользоваться.

Спасибо за работу, до новых встреч!

*Идея для разработки взята из данного источника информации:*

[http://poipkro.pskovedu.ru/cnpi/bibl\\_uroki/sokrovischa.htm](http://poipkro.pskovedu.ru/cnpi/bibl_uroki/sokrovischa.htm)

**Алгоритм библиоквеста  
«Ключи к сокровищам библиотеки»**

